



Akademi Seni Mangkunegaran
(ASGA) Surakarta

LOMBA VIRTUAL TEMBANG MACAPAT

Kategori remaja usia 17 - 21 tahun

MATERI

1. Materi Wajib Macapat Dhandhanggula syair sudah ditentukan.
2. Materi Pilihan Macapat Bebas dan syair juga boleh memilih bebas.

Pendaftaran GRATIS
3 - 20 September 2020

Dapatkan Beasiswa
dan uang pembinaan

Video bisa di uplod di Instagram dan FB

Info lengkap: www.asga.ac.id



LOMBA VIRTUAL MACAPAT
AKADEMI SENI MANGKUNEGARAN SURAKARTA
KATEGORI REMAJA (17 – 21 TAHUN)

BAB I PENDAHULUAN

A. RINGKASAN EKSEKUTIF

Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta didirikan atas karsa Sampeyandalem Inggang Jumeneng K.G.P.A.A. Mangkunegara IX, dengan Surat Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor: 62/D/O/2006 tertanggal 21 April 2006 tentang pendirian Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta sebagai pengelola Program Studi Diploma III.

Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta adalah satu-satunya perguruan tinggi swasta yang bernaung di bawah Keraton yaitu Puro Mangkunegaran, dengan visi sebagai agen pelestari budaya dan mempunyai misi untuk menggali, melestarikan, mengembangkan budaya berbasis seni Mangkunegaran.

Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta memiliki kurikulum yang memadai untuk mewujudkan tujuan dan sasaran tersebut. Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta memiliki program studi yang bersifat vokasi, yang menekankan mata kuliah praktik profesi seni. Adapun hasil dari capaian pembelajaran akan dipresentasikan dalam bentuk event dan pertunjukan seni.

Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta juga terus berusaha menumbuhkembangkan minat para generasi muda untuk lebih mengenal dan mencintai kesenian tradisi. Usaha-usaha tersebut diwujudkan dalam bentuk kegiatan-kegiatan.

B. BENTUK KEGIATAN

Lomba macapat untuk remaja (usia 17 -21 tahun) yang diadakan oleh Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta pada tahun 2020 ini disajikan dalam bentuk virtual, dikarenakan saat ini dalam kondisi pandemi covid19, sehingga tidak memungkinkan untuk diadakannya sebuah lomba secara langsung. Dalam lomba virtual ini peserta diwajibkan untuk mengirimkan rekaman video (audio visual) kepada panitia lomba.

C. TUJUAN

Lomba macapat virtual tingkat remaja (17 – 21 tahun) Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta tahun 2020 bertujuan antara lain:

1. Menumbuhkan kecintaan terhadap seni macapat sebagai salah satu warisan budaya yang adi luhung.
2. Memberikan semangat kepada remaja pemerhati seni tradisi untuk lebih mencintai seni tradisinya, utamanya adalah Seni Macapat.
3. Memberikan stimulan bagi remaja berprestasi yang ingin melanjutkan studi di perguruan tinggi seni dengan beasiswa.

D. MATERI

Materi ada dua macam, yaitu materi Wajib dan Pilihan Bebas.

1. Materi Wajib berupa tembang Dhandhanggula yang diambil dari Serat Tripama karya K.G.P.A.A. Mangkunagara IV dengan syair/cakepan :

Yogyanira kang para prajurit

Lamun bisa sira anulada

Duk ing nguni caritane

Andelira Sang Prabu

Sasrabahu ing Maespati

Aran patih Suwanda

Lalabuhanipun

Kang ginelung triprakara

Guna kaya purun ingkang den antepi

Nuhoni trah utama

Tembang Dhandhanggula tersebut boleh disajikan dalam laras slendro maupun pelog serta diberi kebebasan untuk menyajikan dalam pathet apapun.

2. Materi Pilihan Bebas berupa tembang macapat bebas (boleh Dhandhanggula, Pangkur, Pucung, atau macapat lainnya). Syair/cakepan bebas, boleh mengarang sendiri, atau mengambil dari naskah-naskah yang sudah ada. Boleh disajikan dalam laras slendro maupun pelog serta diberi kebebasan untuk menyajikan dalam pathet apapun.

E. PENYAJIAN

1. Peserta lomba wajib mengirimkan rekaman video ke alamat email: asga.ac.id@gmail.com
2. Peserta lomba wajib mengunggah rekaman video ke akun instagram dan atau akun Facebook masing-masing peserta dengan mencantumkan tagline asga.ac.id (untuk instagram) dan atau Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta (untuk facebook).

BAB II
MEKANISME PENYELENGGARAN LOMBA MACAPAT VIRTUAL
KATEGORI REMAJA (17-21 TAHUN)

A. PENDAFTARAN

1. Pendaftaran dilakukan secara online melalui website www.asga.ac.id
2. Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran yang sudah disediakan panitia
3. Melampirkan scan/foto KTP atau kartu pelajar
4. Biaya Pendaftaran lomba gratis
5. Pendaftaran dibuka sejak tanggal 3 September 2020, dan ditutup pada tanggal 20 September 2020.

B. SYARAT PESERTA

1. Peserta adalah remaja putra/putri berusia 17 – 21 tahun, terhitung per-25 September 2020
2. Peserta wajib mentaati peraturan yang telah ditentukan panitia.

C. SISTEM SELEKSI

1. Seleksi dilakukan oleh panitia mulai tanggal 21 September 2020 sampai 24 September 2020.
2. Juara akan di umumkan tanggal 25 September 2020

D. PENILAIAN

Penilaian ditentukan oleh kualitas sajian yang meliputi :

1. Titi laras
2. Pemilihan cengkok/lagu
3. Artikulasi syair/cakepan
4. Pemilihan cakepan/syair

E. HADIAH

JUARA I

- E-Sertifikat
- Uang pembinaan Rp. 400.000,-
- Beasiswa kuliah di Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta (Gratis SPP Semester I dan II), dan gratis Sumbangan Pengembangan Kampus (SPK).

JUARA II :

- E-Sertifikat
- Uang pembinaan Rp. 250.000,-
- Beasiswa kuliah di Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta (Gratis SPP Semester I), dan gratis Sumbangan Pengembangan Kampus (SPK).

JUARA III :

- E-Sertifikat
- Uang pembinaan Rp. 100.000,-
- Beasiswa kuliah di Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta (gratis SPP Semester I), dan gratis Sumbangan Pengembangan Kampus (SPK).

JUARA HARAPAN I :

- E-Sertifikat
- Beasiswa kuliah di Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta (diskon 50% SPP Semester I dan II), dan gratis Sumbangan Pengembangan Kampus (SPK)

JUARA HARAPAN II :

- E-Sertifikat
- Beasiswa kuliah di Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta (diskon 50% SPP Semester I), dan gratis Sumbangan Pengembangan Kampus (SPK)

F. KETENTUAN

1. Keputusan dewan juri tidak bisa diganggu gugat.
2. Hak cipta karya seni yang di daftarkan oleh peserta menjadi milik Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta.
3. Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta berhak menggunakan dan memperbanyak semua karya seni hasil kiriman peserta lomba.
4. Mendaftar berarti menyetujui semua ketentuan panitia.

G. LAIN-LAIN

Kontak Person 085725179888 (Wahyu Widodo)