



TARI GARAPAN LADANG MANGUNGKUNG

1. PELAKSANAAN LOMBA

- A. Lomba dilaksanakan pada tanggal 20 Mei – 27 Juni 2020 secara virtual dengan aplikasi Instagram.
- B. Pengumuman pemenang lomba di umumkan di akun instagram ASGA di :
asga.ac.id

2. SYARAT DAN KETENTUAN PESERTA LOMBA

- A. Kategori lomba individu, laki - laki dan perempuan jenjang pendidikan SMA atau sederajat. Boleh mewakili sanggar atau sekolah.
- B. Peserta *wajib follow* akun instagram asga.ac.id dan *subscribe* youtube Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta
- C. Peserta wajib melakukan pendaftaran dengan mengisi formulir pendaftaran. [Klik Disini](#)
- D. Mengunggah foto dengan twibbon di instagram, *mention* asga.ac.id dan sekolah/sanggar kalian, beri *caption* sekreatif mungkin dengan tagar #ASGA#ASGASurakarta#Sayembara#SayembaraLadrangMangungku ng#KuliahSeni#KampusSeni#lombatari#WFH#DFH. Download Twibbon [Klik Disini](#)
- E. Video tari dapat dilihat di youtube Akademi Seni Mangkunegaran Surakarta atau klik link berikut [Klik Disini](#)
- F. Download musik disini. [Klik Disini](#)
- G. Vidio landscape dengan kuitas minimal 720p .
- H. Vidio dapat diunggah di akun instagram kalian dalam jangka waktu 20 Mei - 13 Juni 2020 dengan *mantion* asga.ac.id dan sekolah/sanggar

kalian, beri *caption* sekreatif mungkin dan menyertakan identitas nama dan asal sekolah atau sanggar dan tagar

#ASGA#ASGASurakarta#Sayembara#SayembaraLadrangMangungku
ng#KuliahSeni#KampusSeni#lombatari#WFH#DFH

- I. Vidio juga dikirim ke alamat email asga.ac.id@gmail.com dengan menyertakan identitas nama dan asal sekolah/sanggar.
- J. Properti dapat diganti sesuai dengan interpretasi atau yang tersedia dirumah.
- K. Kostum mengoptimalkan yang ada dirumah dikenakan dengan rapi.
- L. Vidio gerakan memuat gerak dan pola lantai dasar yang dapat dikembangkan dan disesuaikan dengan properti yang digunakan.
- M. Tidak ber *make-up* secara berlebihan.
- N. Tidak harus menggunakan properti seperti yang dicontohkan. Jika kesulitan mendapatkan properti dapat diganti dengan yang lain atau tidak menggunakannya. Gerakan silahkan disesuaikan menurut kreativitas masing-masing.

3. KRITERIA PENILAIAN

Akan dipilih tiga (3) pemenang dengan kriteria penilaian sebagai berikut :

- A. Disiplin dalam melaksanakan Syarat dan Ketentuan.
- B. Detail gerak dan kreativitas dalam mengembangkan gerak
- C. Kerapian pola lantai dan lintasan gerak
- D. Kerapihan dan kreativitas kostum
- E. Memperhatikan Wiraga, Wirasa dan Wirama.

4. HADIAH PEMENANG SAYEMBARA

- A. Juara I
 - Uang Pembinaan Rp. 2.000.000,00
 - Piagam
 - Kaos
- B. Juara II
 - Uang Pembinaan Rp. 1.500.000,00
 - Piagam
 - Kaos
- C. Juara III
 - Uang Pembinaan Rp. 1.000.000,00
 - Piagam

- Kaos

- D. 10 Pendaftar Pertama mendapat Kaos
- E. Seluruh Pendaftar mendapatkan E-Sertifikat
- F. Beasiswa Kuliah di ASGA Surakarta

Informasi lebih lanjut Wa : 085727238098 (Nanda)